**Set trong ES6**

có bốn thao tác chính

* **Khởi tạo**: let set = new Set(); ->Lúc khởi tạo sẽ có một tham số truyền vào, tham số này bắt buộc phải là một mảng.

var numbers = new Set([1, 2, 3, 4]);

* **Thêm phần tử**: set.add(value);

var numbers = new Set([1, 2, 3, 4]);

numbers.add(5); // numbers = Set {1, 2, 3, 4 ,5}

* **Xóa phần tử**: set.delete(value);

var numbers = new Set([1, 2, 3, 4]);

numbers.delete(2); // numbers = Set {1, 3, 4}

* **Kiểm tra tồn tại giá trị**: set.has(value);

var numbers = new Set([1, 2, 3, 4]);

console.log(numbers.has(1)); // True

console.log(numbers.has(5)); // False

* **Đếm tổng số phần tử**: set.size;

var numbers = new Set([1, 2, 3, 4]);

console.log(numbers.size); // 4

* **Xóa toàn bộ phần tử**: set.clear();

var numbers = new Set([1, 2, 3, 4]);

numbers.clear(); // numbers = Set()

Set thì các giá trị không được trùng